

Dinge Merken

Material: -Diverse Dinge zum Merken

-Ein Tuch zum abdecken, bzw. eine Kiste zum verstecken.

Ein Tisch wird mit Gegenständen bestückt. Jede Spielende Person hat 1 Minute Zeit, sich alles einzuprägen. Je mehr Gegenstände richtig gemerkt wurden, desto mehr Punkte gibt es.

Die Zeit und die zu merkenden Gegenstände sollten an die Spielenden Kinder angepasst werden.

Stadt Land Fluss

Material: -Bleistift

- Ein Blatt Papier oder bereits gezeichnete Vorlagen

Jeder zeichnet auf seinem Blatt Spalten ein, die er mit Worten Stadt, Land, Tier, Beruf, Name , usw. benennt. Die Anzahl der Spalten bzw. die Kategorien können jeweils vor Spielbeginn vereinbart werden.

Zu Beginn Buchstabiert der erste Spieler in seinem Kopf das Alphabet, bis jemand Stopp ruft. Somit ist der Anfangsbuchstabe für die Runde bestimmt. Wer zuerst alle Spalten ausgefüllt hat ruft laut Stopp. Somit ist die Runde vorbei und es kann gezählt werden.

Das ABC Spiel

Es wird kein Material benötigt.

Gemeinsam wird das ganze ABC durchgegangen.

Jeder Spielende muss zu dem Jeweiligen Buchstaben ein Wort finden. Die Kategorien werden vor jedem Durchgang festgelegt. Z.B.: Namen, Berufe, Tiere, Spielsachen, Dinge in der Küche,

Wer bin Ich?

Jeder Spieler schreibt eine Bekannte Person auf einen Zettel und befestigt diesen auf die Stirn eines Mitspielers, ohne das dieser die Information mitbekommt. Ein Spieler beginnt nun, Fragen über sich zu stellen, z.B. „ bin ich ein Mann?“ , „Lebe ich noch?“ und „bin ich kein Sportler?“. Die Mitspieler beantworten die Fragen mit Ja oder Nein. Ziel ist es, möglichst schnell die eigene Identität zu erraten. Wird eine Frage mit Nein beantwortet, ist der nächste Spieler an der Reihe, herauszufinden.

Ich Packe meinen Koffer

Es wird kein Material benötigt.

Jeder Spieler packt reihum etwas in seinen Koffer. Zuvor muss aber aufgezählt werden, was die Spielenden davor bereits eingepackt haben.

Wird ein Begriff vergessen oder in der falschen Reihenfolge genannt, beginnt das Spiel von neu oder die Spielende Person scheidet für diese Runde aus.

Ich sehe was, was du nicht siehst

Es wird kein Material benötigt.

Wird das Spiel an verschiedenen Orten gespielt, sollten die Spielenden aber die Umgebung des anderen sehen.

Einer beginnt und sagt: „ Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist (z.B.:) blau. “

Verantwortlich für den Inhalt:

Florian Feddeck

Impressum/ Herausgeber :

© **Verein für
Gesundheitssport
und Sporttherapie
Köln e.V.**

Am Wassermann 3
50829 Köln

tel.: 0221 888 253 - 0
mail: vgs@vgs-koeln.de
www.vgs-ganztag.de



Verein für Gesundheitssport
und Sporttherapie Köln e.V.

BEWEGEN!

Spielideen im Rosentäschchenformat

Spiele auf Distanz:
Klassenspiele

