



## Spielform für OGS Mitarbeiter mit Kleingruppe bis zu 5 Kindern

Hallo liebe OGS,

mein Name ist Nawid und ich stelle Euch hiermit mein absolutes Lieblingsspiel vor:

**Name des Spiels: Burgenball (4 Spieler)**

**Dauer des Spiels:** ca. 1-5 Minuten pro Durchgang

**In dieser Altersgruppe kommt es am besten an (bitte unterstreichen)**

1./2.Klasse

3./4.Klasse

beide Altersgruppen

**Wo kann es überall gespielt werden (bitte unterstreichen):**

Turnhalle

Schulhof

Wiese

Aula

Klassenraum

Sonstiges:

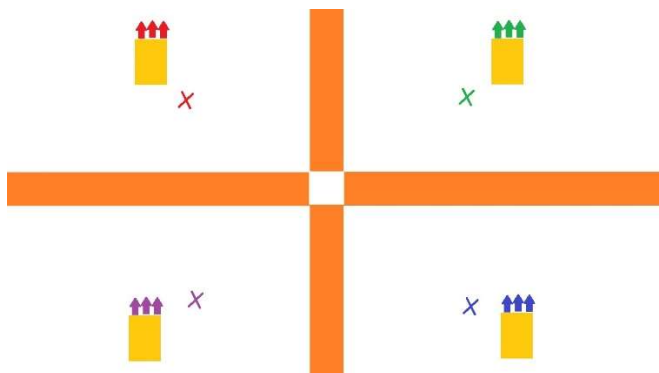
### Benötigte Materialien

- 12 Pylonen (3 Pylonen pro Kasten)
- 4 kleine Kästen (auf der kurzen Seite stehende Kästen)
- 4 Bänke (auf der Seite liegend als Spielbegrenzung)
- 1-4 Softbälle

### Spielregeln

#### Beginn

- Jeder Spieler befindet sich in seinem Feld.



### Ablauf:

- Sobald der ÜL den Ball bzw. die Bälle frei gibt, müssen die Spieler versuchen die ‚Burg‘ der Gegner zu zerstören.
- Die Spieler versuchen also mit den Bällen die 3 Pylonen der Gegner zu treffen.
- Abgetroffene Pylonen dürfen nicht wieder aufgestellt werden.
- Gleichzeitig muss jeder Spieler seine eigene Burg verteidigen.

### Ziel/Spielende

- Ziel des Spiels ist es alle 3 Pylonen (Burg) vom Kasten zu werfen.
- Wenn alle Pylonen eines Feldes abgetroffen sind, verlässt der Spieler sein Feld.
- Wer als letztes ‚überlebt‘ hat gewonnen.
- Wer 5 Durchgänge für sich entscheiden kann, hat das Spiel gewonnen.
- Wahlweise kann aber auch auf Zeit gespielt werden.

### **Variationsmöglichkeiten**

- 1) Mit mehreren Bällen
- 2) Mit verbündeten Teams

### **Bonusinformationen**

#### Kindgerechte Einleitung (phantasieanregende Geschichte 1-2 Sätze)

- Jeder von euch ist gleich ein Burgherr. Eure Aufgabe ist es die anderen Burgen in eurer Nachbarschaft einzunehmen. Indem ihr die Burgen mit den Kanonenkugeln (Bälle) abwirft.
- Eine Burg ist dann eingenommen, wenn alle drei Türme (Pylonen) gefallen sind.
- Dann müsst ihr eure Burg zurücklassen und fliehen. Ihr schaut euch das Spektakel aus sicherer Entfernung von einem Berg aus an (Punkt vereinbaren).
- Ihr könnt die Kanonenkugeln mit eurem Körper abwehren.
- Der Burgherr, der alle anderen Burgen einnehmen konnte – gewinnt das Spiel.