

## Corona-konforme (Erlebnispädagogische-)Spiele

Name	Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Dauer	Material
<b>Codeknacker</b>	Die Gruppe muss Zahlen von 1 - 30 in der richtigen Reihenfolge berühren. Dabei spielt die Zeit eine wichtige Rolle. Das Team hat einen Raum, in welche sie sich besprechen können. Von diesem Raum ist das Zahlenfeld nicht einsehbar. Beim Zahlenfeld darf nicht gesprochen werden. Die Zahlenblättchen können mit dem Fuß berührt werden.	Draußen oder drinnen	10-15	30 min	Zahlen, Seil
<b>Labyrinth</b>	Es wird aus Sportgeräten oder anderen Gegenständen einen Parcours gebaut, welcher anschließend immer von einer Person begangen werden muss. Die Person ist dabei blind, wird aber von einer weiteren Person koordiniert	Draußen oder drinnen	10 - 15	30 - 60 min (je nach Gruppen- größe)	Äste, Seile, Sportgeräte, ...

<b>Kennenlernbingo</b>	<p>Jeder Teilnehmer bekommt ein Bingo-Blatt und einen Stift. Die Aufgabe ist es Unterschriften anderer in den einzelnen Feldern zu sammeln. Jeder darf nur einmal auf einem Bogen unterschreiben und nur in das Feld, dessen Aussage auf die Person zustimmt. Da die Teilnehmer unterschiedliche Bingo-Bögen haben ist dies meist etwas verwirrend (diese Info erhalten die Teilnehmer im Übrigen nicht!).</p> <p>Gewonnen hat die Person, die ihren Bogen zuerst vollständig hat. Dies wird dann in der großen Runde besprochen und überprüft. Die übrigen Zettel können auch vorgelesen und überprüft werden.</p>	Draußen oder drinnen	10-30	10 - 30 min	pro Teilnehmer ein Kennenlern-Bingo Blatt und einen Stift
<b>Capture the flag</b>	Fahnen Klau mit Schwimmnudeln oder Eroberung. Wenn ich in das besagte Feld komme, ohne von einer Schwimmnudel berührt zu werden, hat meine Nachbarschaft gewonnen	Draußen	20 - 30	10 - 60 min	Schwimmnudeln Flaggen Material für Felder Kennzeichen
<b>Kommunikatio</b>	Zwei Spielen setzen sich Rücken an Rücken. Ein Spieler hat einen Gegenstand, welchen er dem zweiten Mitspieler beschreibt. Dieser versucht diesen entweder zu zeichnen oder	Draußen oder drinnen	je nach Anzahl der Gegenstände	10 - 15 min	Legosteine, Bauklötze, sonstige Gegenstände.

	aus einer Auswahl an Gegenständen herauszusuchen.				
<b>Kommunikation Hürden</b>	Alles mit Mindestabstand! 1 Schüler hat Bauplan und sitzt mit dem Rücken zu einem TN vor dem die Teile liegen. Ein dritter Schüler muss zusammenbauen, ist aber blind. Augenbinde und Baugegenstände dürfen nur von der Bau-Person benutzt werden.	Drinne oder draußen	10 - 15	10 - 30 min	Bauplan und Gegenstände mit den gebaut werden soll
<b>Fluch der Karibik</b>	blinde Person sammelt mit Hilfe eines Navigators Dinge ein Alternative 1: Navigator ist auch blind Alternative 2: 1 Person wird fremdgesteuert von 4 (je 2 Personen Arme und 2 Personen Beine)	Drinne oder draußen	ab 2	3 min	verschiedene Gegenstände
<b>Legobauen</b>	Zwei Personen sitzen Rücken an Rücken. Die erste Person baut aus Legosteinen eine Figur. Anschließend erklärt diese Person der zweiten die Figur so, dass diese sie nachbauen kann	Drinne oder draußen	ab 2	10 min	viele Legosteine
<b>Seildurchlaufen</b>	Die Gruppe muss durch eine schwingendes seil durch Laufen. Die Anzahl der gleichzeitig laufenden TN	Draußen	10 - 30	10 - 20 min	Seil

	muß so gewählt werden, dass die TN sich nicht anfassen müssen und dass der Abstand eingehalten werden kann				
<b>Balltransport</b>	Ein Ring auf dem ein kleiner Ball liegen kann. An dem Ring ist jeweils eine Schnur pro TN angebracht. Sie sollten so lang sein, dass der Mindestabstand eingehalten werden kann. Den Ball darf nur vom nur vom Trainerangefasst werden. Mit dieser Vorrichtung soll der Ball von A nach B transportiert werden, ohne den Boden zu berühren.	Draußen	10 - 15	10 - 20 min	Seile in Anzahl der TN kleiner Ring Ball
<b>Murmeltransport</b>	Aus ca 1,5 m langen Plastikrohren oder Regenrinnen soll eine lange Murmelbahn entstehen, sodass die Murmel über eine möglichst lange Distanz transportiert werden kann	Draußen	10	10 - 15 min	Plastikrohre in Anzahl der TN
<b>blinder Parcours</b>	Nur mit Stimme führen und Augenbinden nicht tauschen.	Draußen	ab 2	5 - 60 min	ggf. Augenbinden
<b>blinder Mathematiker</b>	Die Teilnehmer greifen mit Abstand zu anderen Mitspielern das Seil. Nachdem sie die Blindmasken aufgesetzt haben, geht es darum, geometrische Figuren zu gestalten. Das Seil darf dabei nicht losgelassen werden.	Draußen	5 - 15	5 - 60 min	langes Seil ggf. Augenbinden

<p><b>Brückenbau</b></p>	<p>Aus verschiedenen Materialien sollen die Teilnehmer eine Brücke konstruieren, welche einen bestimmten Abstand überspannt. Varianten davon können sein, dass eine Brücke von mehreren Personen gebaut werden soll, diese sich aber nicht sehen können oder nur eine bestimmte Anzahl an Absprache Treffen haben</p>	<p>Draußen</p>	<p>5 - 20</p>	<p>30 - 60 min</p>	<p>verschiedenste Materialien</p>
<p><b>Team Gedächtnis</b></p>	<p>viele Gegenstände werden in der Mitte eines Kreises platziert und mit einem großen Tuch verdeckt. Das Tuch wird für eine kurze Zeit entfernt und die Gruppe soll sich so viele Gegenstände wie möglich merken und hinterher aufschreiben.</p>	<p>Draußen oder drinnen</p>	<p>5 - 15</p>	<p>5 - 20 min</p>	<p>verschiedenste Materialien</p>
<p><b>60 min. Wette</b></p>	<p>Innerhalb dieser Zeit müssen so viele Aufgaben wie möglich erledigt werden. 100 Liegestützen z.B. Alle Aufgaben sollten so sein, dass einer alleine diese Anzahl nicht schaffen kann. Aber gemeinsam es möglich ist.</p>	<p>Draußen oder drinnen</p>	<p>mehrere Teams</p>	<p>60 min</p>	

<b>Dominoeffekt</b>	Aus Dominosteinen oder Holzklötzen wird eine lange Dominostrecke aufgebaut. Dabei gibt es feste Bereiche von einzelnen Personen und klar markierte Übergänge.	Draußen oder drinnen	ab 1 TN	5 - 60 min	viele Dominosteine
---------------------	---	----------------------	---------	------------	--------------------